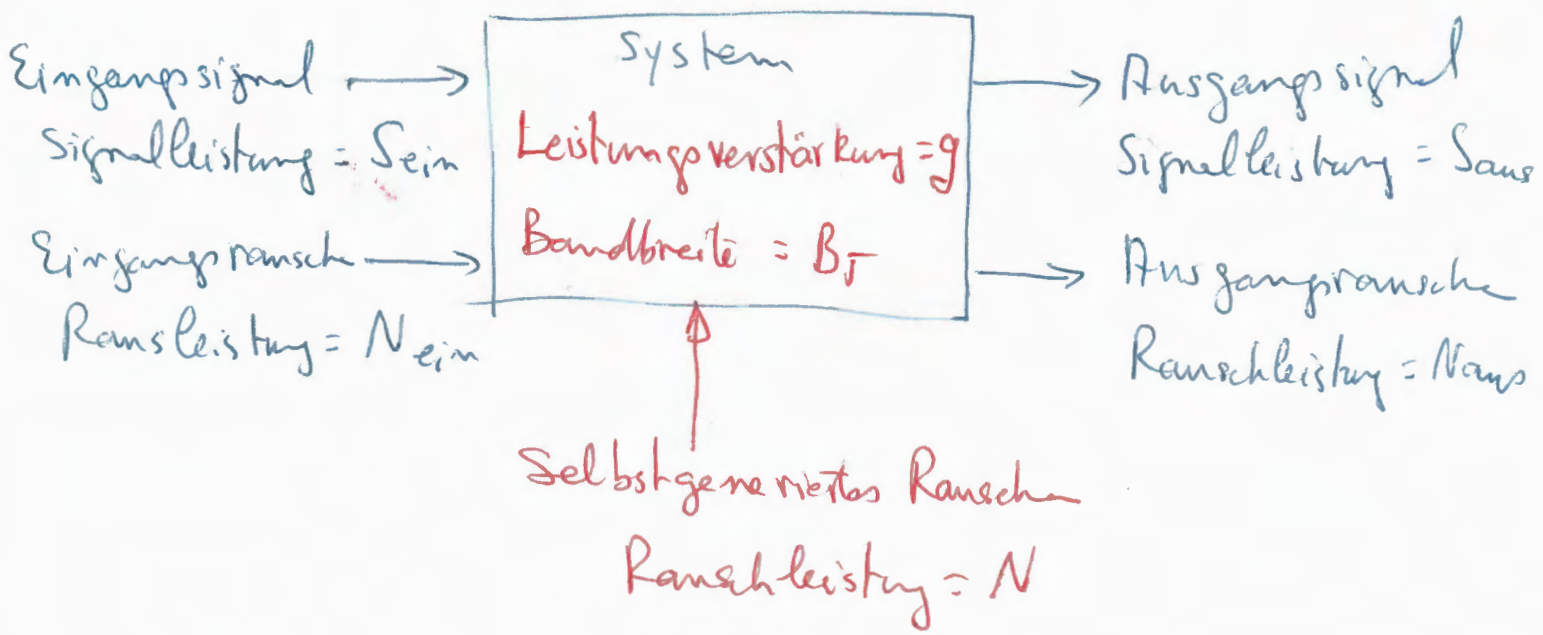
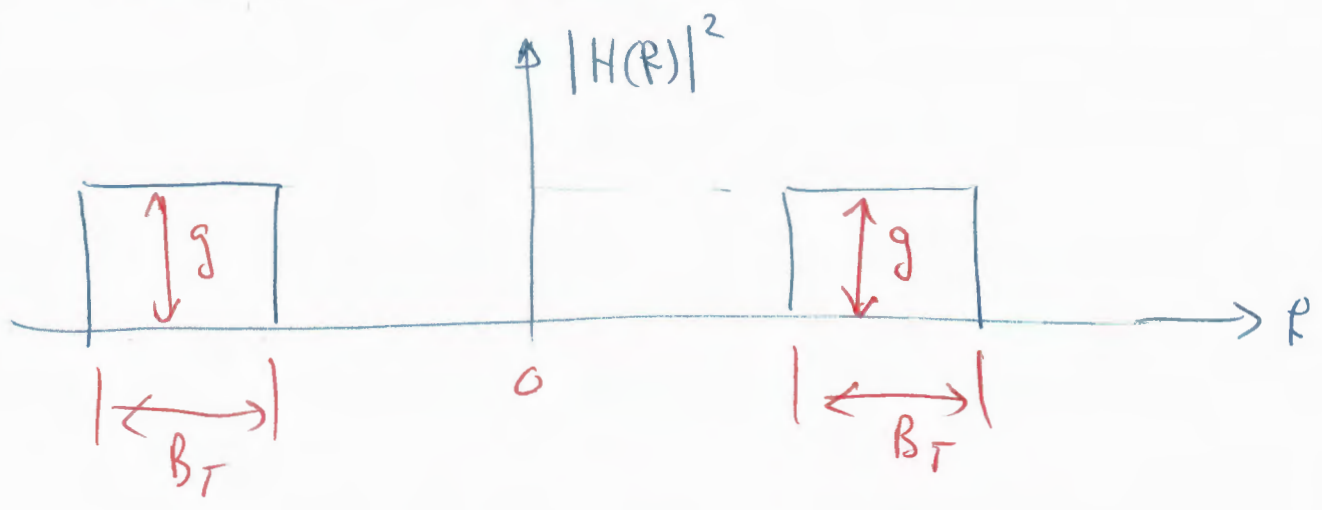


3.6 : Kenngrößen des Rauschens

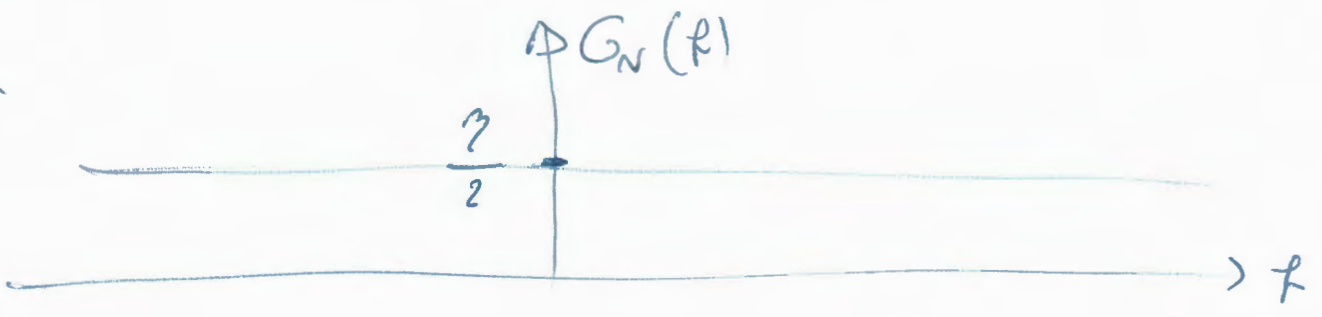


Ein allgemeines, vereinfachtes Modell für das System ist wie nachstehend anzunehmen:



Angenommen, daß das Eingangsrauschen weiß ist,

dann



$$z = kT$$

$$z_u = 4RkT$$

$$z_i = \frac{4}{R} kT$$

Im diesem Unterkapitel, werden wir das Rauschen durch seine Leistung (verfügbare) darstellen.

Die Rauschleistung $N_{aus} = \int_{-\infty}^{\infty} \frac{z}{2} \cdot |H(f)|^2 df$

$$= \frac{z}{2} \cdot 2gB_T = g^2 B_T$$

wobei $\frac{z}{2}$ ist die Rauschspektraldichte am Eingang.

3.6.1: Definitionen

Signal-Stör-Abstand (Signal-to-Noise-Ration) (SNR)

Signalleistung.

Rauschleistung

$$\text{Am Eingang: } (SNR)_{\text{ein}} = \frac{S_{\text{ein}}}{N_{\text{ein}}}$$

$$\text{Am Ausgang: } (SNR)_{\text{aus}} = \frac{S_{\text{aus}}}{N_{\text{aus}}}$$

Wegen des selbstgenerierten Rauschens N ist $N_{\text{aus}} >$

$$N_{\text{ein}} \Rightarrow (SNR)_{\text{aus}} < (SNR)_{\text{ein}}$$

Hier definiert man die Rauschzahl F :

$$\text{Rauschzahl } F = \frac{(SNR)_{\text{ein}}}{(SNR)_{\text{aus}}} \geq 1$$

$F = 1$ für rauschfreie Systeme, wobei

kein selbstgeneriertes Rauschen vorhanden ist

Die dB-Größe

Die Einheit "Bell" = \log_{10} (Leistungskoeffizient)

Die Einheit deci-Bell (dB) = $10 \cdot \text{Bell}$

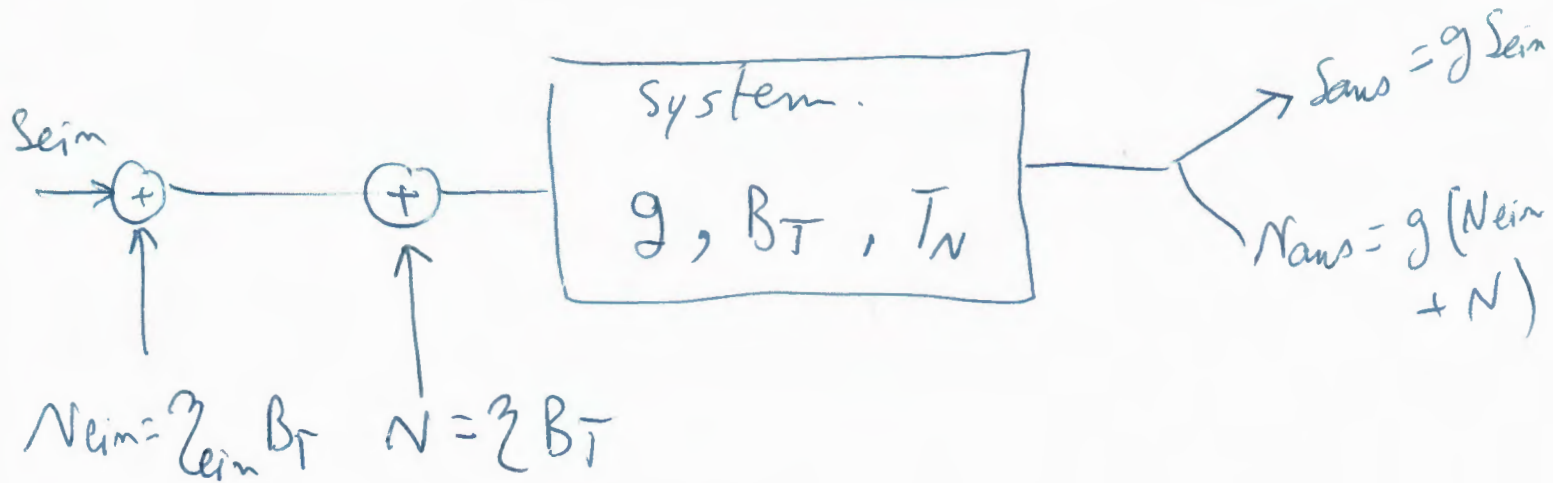
$$(SNR)_{dB} = 10 \log_{10} \frac{S}{N}$$

$$(F)_{dB} = 10 \log \frac{(SNR)_{ein}}{(SNR)_{aus}} \geq 0 \text{ dB}$$

- Die Rauschtemperatur des Systems T_N ist die Temperatur eines "schwarzen Körpers" (Widerstands), der die gleiche Rauschleistung N erzeugt wie das System selbst. Dies bedeutet, daß die "äquivalente" Weiß-Spektraldichte des Systems $\mathcal{N} = k T_N$ beträgt.

3.6.2: Zusammenhänge

Das selbstherzeugte Rauschen wird so behandelt, als ob es am Eingang des Systems in Form "weißen Rauschen" erzeugt ~~w~~ werden wäre.



$$(SNR)_{a_{ms}} = \frac{g S_{e_{in}}}{g (N_{e_{in}} + N)} = \frac{S_{e_{in}}}{N_{e_{in}} + N}$$

Mit $z_{e_{in}} = k T_0$ $z = k T_N$

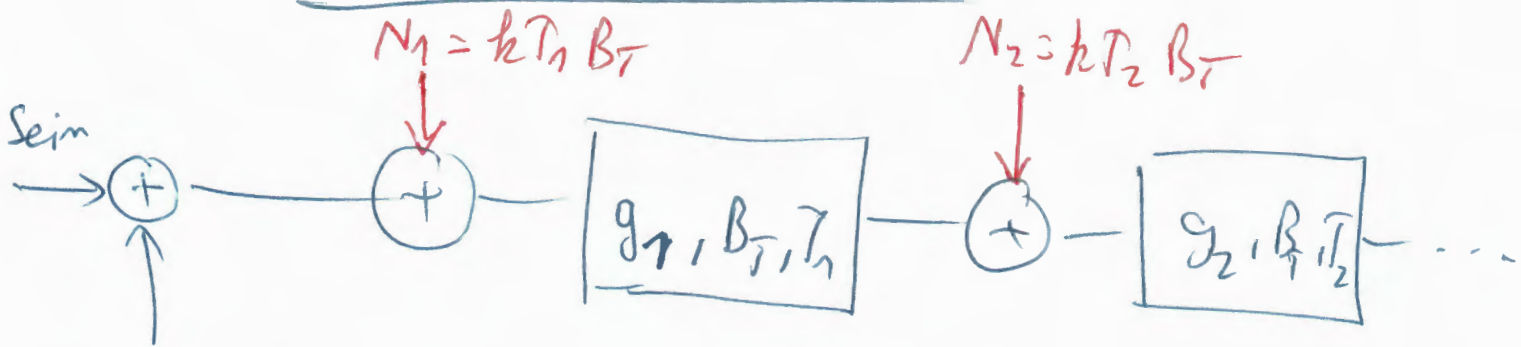
$$\Rightarrow (SNR)_{a_{ms}} = \frac{S_{e_{in}}}{k (T_0 + T_N) B_T}, \quad N = \frac{T_N}{T_0} N_{e_{in}}$$

$$\Rightarrow (SNR)_{a_{ms}} = \frac{S_{e_{in}}}{N_{e_{in}} \left(1 + \frac{T_N}{T_0}\right)} = \frac{(SNR)_{e_{in}}}{1 + \left(\frac{T_N}{T_0}\right)}$$

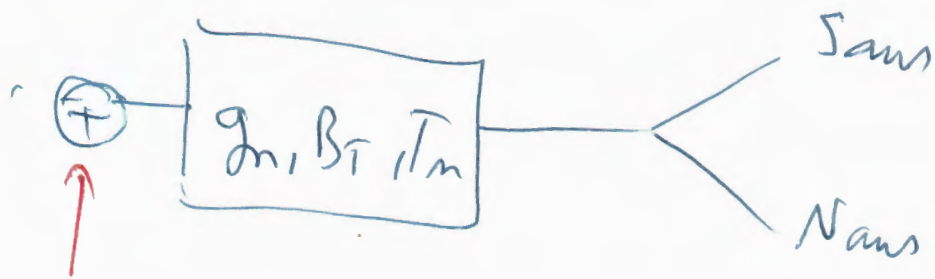
$$\Rightarrow F = 1 + \frac{T_N}{T_0}$$

$T_0 =$ ambiente Temperatur

3-6-3: Kaskadierte Systeme



$$N_{e_{in}} = kT_0 B_T$$



$$N_m = kT_m B_T$$

Es wird hier angenommen, daß alle Systeme die gleiche Bandbreite B_T haben. Sonst bezeichnet B_T die gemeinsame Bandbreite der gesamten Kaskadierung.

$$(SNR)_{e_{in}} = \frac{S_{e_{in}}}{kT_0 B_T}$$

$$S_{ans} = g_1 g_2 \dots g_n \cdot S_{e_{in}} = g \cdot S_{e_{in}}$$

$$g = g_1 g_2 \dots g_n$$

$$\begin{aligned}
 N_{\text{aus}} &= (N_{\text{ein}} + N_1) \cdot g_1 g_2 \dots g_m + \frac{g}{g_1} \\
 &+ N_2 \cdot g_2 g_3 \dots g_m + \frac{g}{g_1 g_2} \\
 &+ N_3 \cdot g_3 g_4 \dots g_m + \frac{g}{g_1 g_2 g_3} \\
 &\vdots \\
 &+ N_m \cdot g_m + \frac{g}{g_1 g_2 \dots g_{m-1}}
 \end{aligned}$$

$$= g \left[N_{\text{ein}} + N_1 + \frac{N_2}{g_1} + \frac{N_3}{g_1 g_2} + \dots + \frac{N_m}{g_1 g_2 \dots g_{m-1}} \right]$$

Mit $N_{\text{ein}} = k T_0 B_T$, $N_i = k T_i B_T$,

$i = 1, 2, \dots, m$,

$$N_{\text{aus}} = g k B_T \left[T_0 + T_1 + \frac{T_2}{g_1} + \frac{T_3}{g_1 g_2} + \dots + \frac{T_m}{g_1 g_2 \dots g_{m-1}} \right]$$

$$S_{\text{aus}} = g S_{\text{ein}} = g (\text{SNR})_{\text{ein}} N_{\text{ein}} = g (\text{SNR})_{\text{ein}} k T_0 B_T$$

$$\Rightarrow (SNR)_{aus} = \frac{\cancel{g} k T_0 B_T (SNR)_{ein}}{\cancel{g} k b_T \left[T_0 + T_1 + \frac{T_2}{g_1} + \frac{T_3}{g_1 g_2} + \dots + \frac{T_n}{g_1 g_2 \dots g_{n-1}} \right]}$$

$$\Rightarrow F = \frac{(SNR)_{ein}}{(SNR)_{aus}} = \left[1 + \frac{T_1}{T_0} + \frac{\frac{T_2}{T_0}}{g_1} + \frac{\frac{T_3}{T_0}}{g_1 g_2} + \dots + \frac{\frac{T_n}{T_0}}{g_1 g_2 \dots g_{n-1}} \right]$$

Da $\frac{T_i}{T_0} = (F_i - 1) \Rightarrow$

$$F = F_1 + \frac{(F_2 - 1)}{g_1} + \frac{(F_3 - 1)}{g_1 g_2} + \dots + \frac{(F_n - 1)}{g_1 g_2 \dots g_{n-1}}$$

Alternativ

$$T_N = T_0 (F - 1) = T_1 + \frac{T_2}{g_1} + \frac{T_3}{g_1 g_2} + \dots + \frac{T_n}{g_1 g_2 \dots g_{n-1}}$$

Deshalb muß das erste System in der Empfangskette ein rauscharmer Verstärker mit $T_1 \ll T_0$

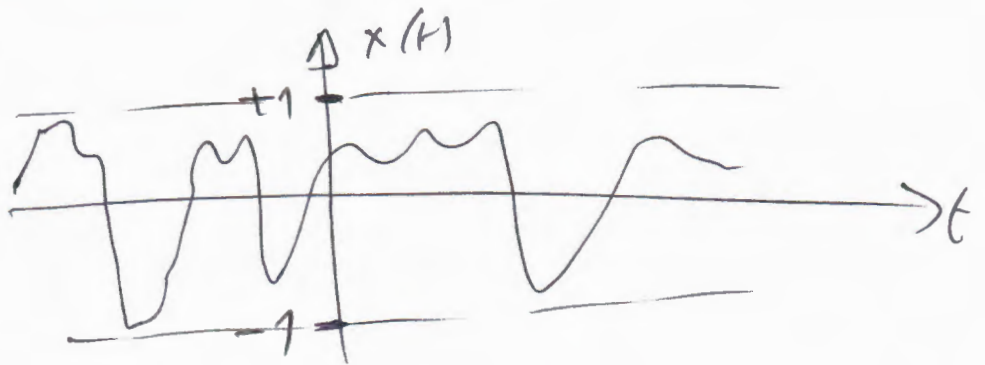
und $g_1 \gg 1$

Kapitel 4: Analoge Modulationen

Ziel: Übertragung von informationstragenden

Basisbandsignalen $x(t)$

Annahmen:



1-) $|x(t)| \leq 1$, d.h. $x(t)$ ist das Ergebnis der Division des ursprünglichen Signals durch seines Maximum

2-) $\int_{-\infty}^{\infty} x(t) dt = 0$ 3-) $\int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt = \text{endlich}$

$$\Rightarrow X(\omega) = \mathcal{F}\{x(t)\} = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j\omega t} dt \text{ existiert.}$$

4) Angenommen, daß $x(t) = 0$ für $|t| > \frac{T}{2}$,

dann ist die Leistung dieses Energie-Signal be-
grenzt. Daraufhin können wir das Signal als
Leistungssignal behandeln.

Alle möglichen Impulsionsignale bilden

$$\text{eine Schar } X(t) = \{x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t), \dots\}$$

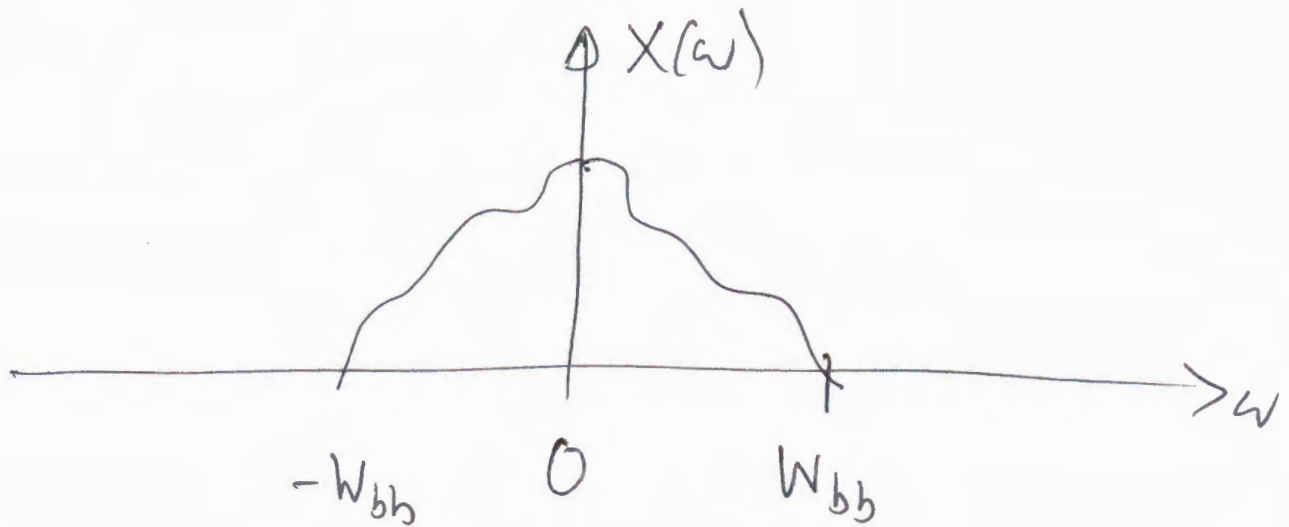
Diese Schar wird ERGODISCH angenommen.

$$\Rightarrow \bar{x} = \langle x \rangle = 0 \quad \overline{x^2} = \langle x^2 \rangle$$

$$R_x(\tau) = \overline{x(t) x(t+\tau)} = \langle x(t) \cdot x(t+\tau) \rangle$$

5-) $X(\omega)$ ist bandbegrenzt.

Hier bezeichnen $x(t)$ und $X(\omega)$ ein beliebiges
Signal dieser Schar



Die Basisbandbreite des Signals ist

$$B_{bb} = \frac{W_{bb}}{2\pi} \quad (\text{Hz})$$

