

Vorlesung am 07.04.06

- 7 -

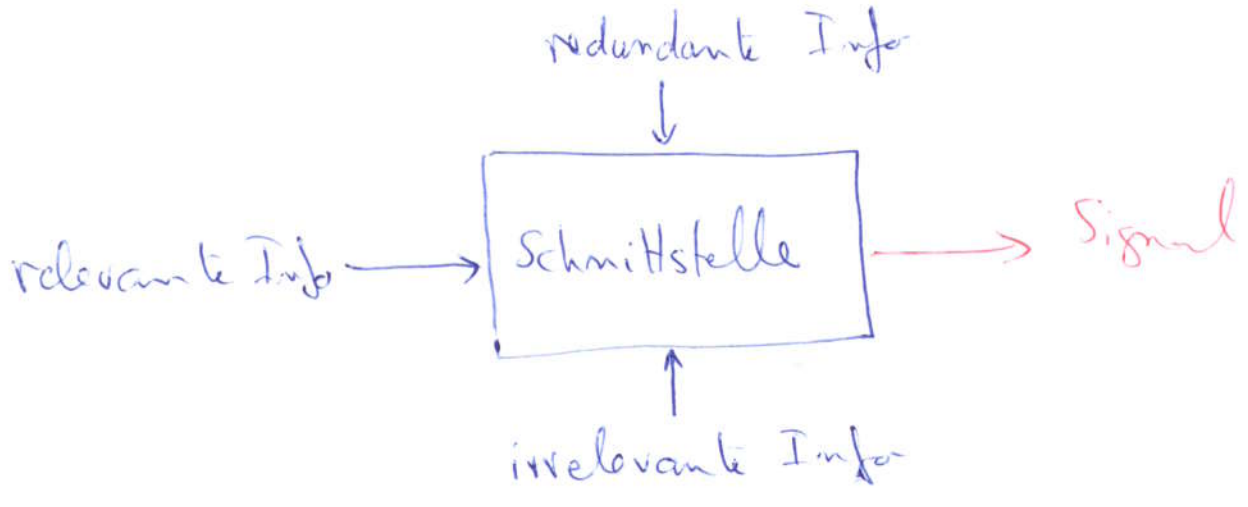
7.V

IC
SS-06

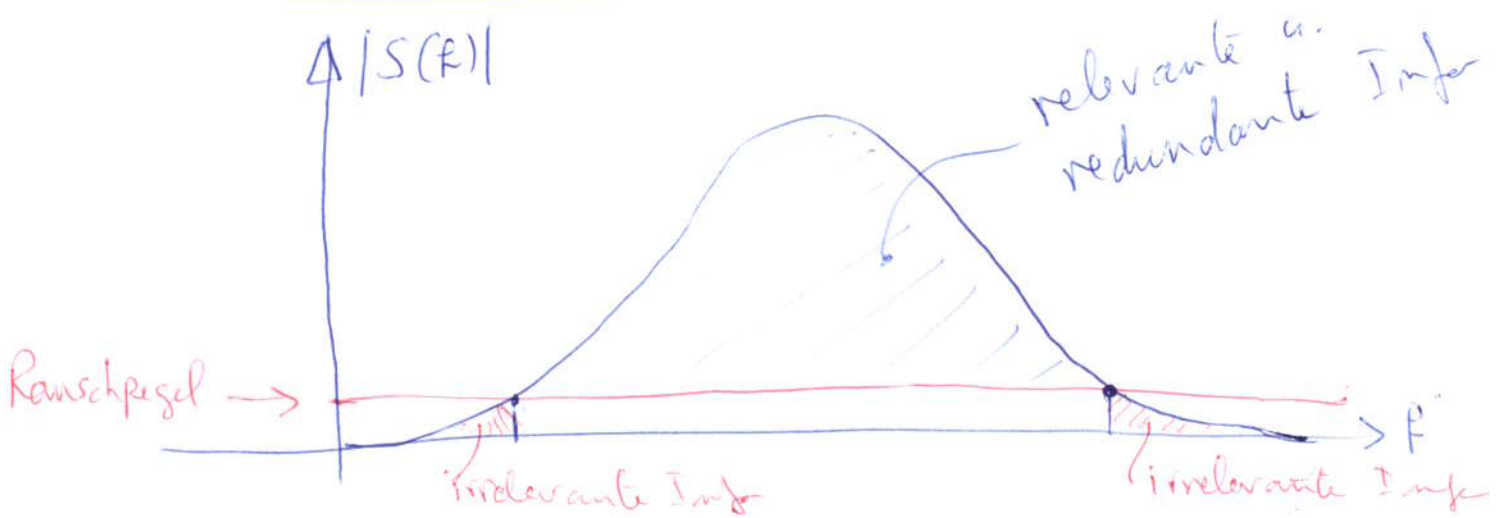
Einleitung.

0.1: Signale und Information

Signale sind Informationsträger. Sie werden mit Hilfe einer Schnittstelle erzeugt:



Beispiel: Das Audiospektrum



0.2: Redundanz

Die Redundanz ist die Wiederholung der Information in verschiedenen Teilen des Signals (zeitlich, spektral, oder anders).

Beispiel : Die Abhängigkeit der Auftrittswahrscheinlichkeit der Buchstaben, Wörter, Sätze ... etc. voneinander.

Wahrscheinlichkeit von $u = 8\%$, Wahrscheinlichkeit von u nach $g = 98\%$

Redundanz kann

nachteilhaft

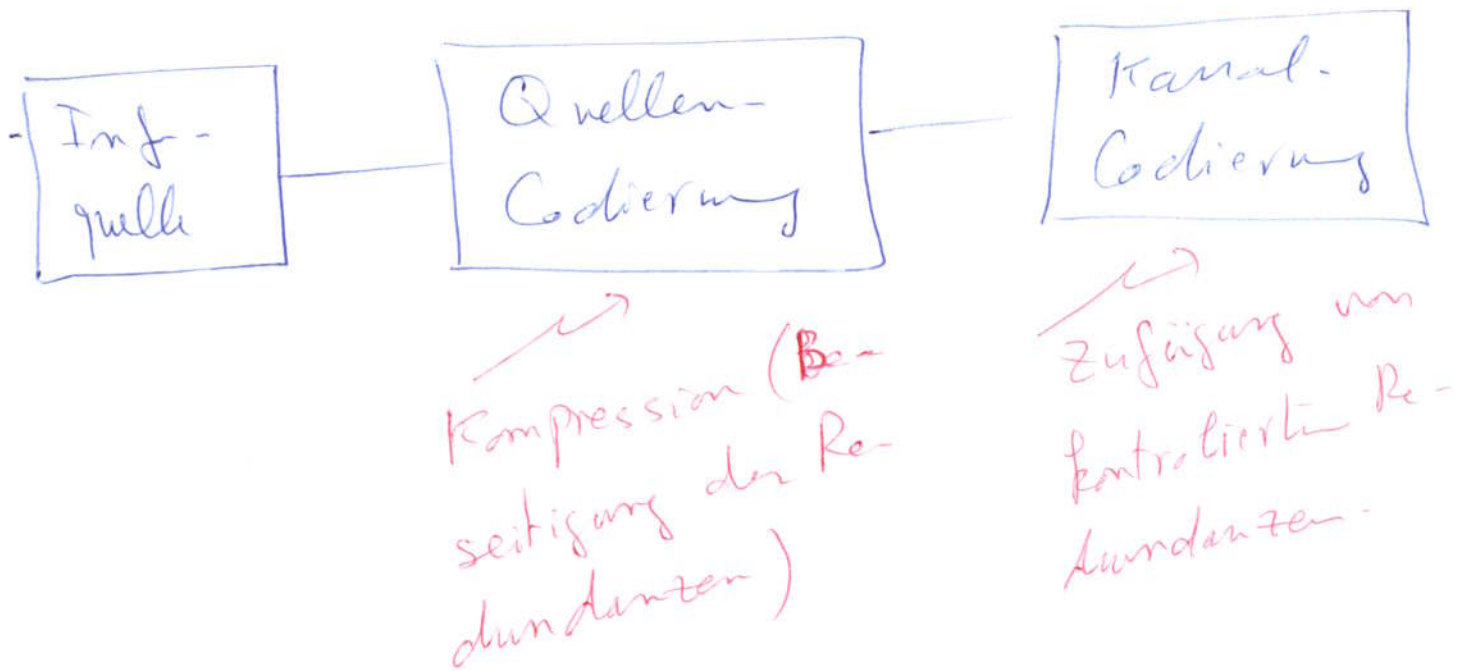
verlangsamt die Kommunikation/oder vergrößert den Speicherplatz un-mötig

vorteilhaft

kann benutzt werden, um Fehler zu erkennen u./od. korrigieren

In einem digitalen Kommunikationssystem (Speicher) werden die unkontrolliert eingebauten Redundanzen be-

seitigt (Datenkompression) und andere, kontrollierte
Zugefügt. -3-



Informationstheorie : beschäftigt sich mit der Beseitigung der Redundanz.

Codierungstheorie : beschäftigt sich mit der Zufügung der Redundanz

Kapitel 1 : Die Informationstheorie

1.1 : Informationsquellen

Eine Informationsquelle ist mathematisch ein Satz von Symbolen (Buchstaben), dessen Elemente zufällig

gewählt (auftreten) und gesendet (gespeichert) werden

1.1.1: Klassifikation

Info-Quellen

Diskret

endliche Zahl von diskreten (einzeln) Symbolen (Buchstaben, Zahlen, Zeichen)

Kontinuierlich unendliche Zahl von Symbolen, die auf, z.B., $a \leq x \leq b$ abgebildet werden können

Info-Quelle

mit Gedächtnis

Das Eintreten eines Symbols hängt von den vorher eingetretenen Symbolen ab
(Beispiel: q a. a)

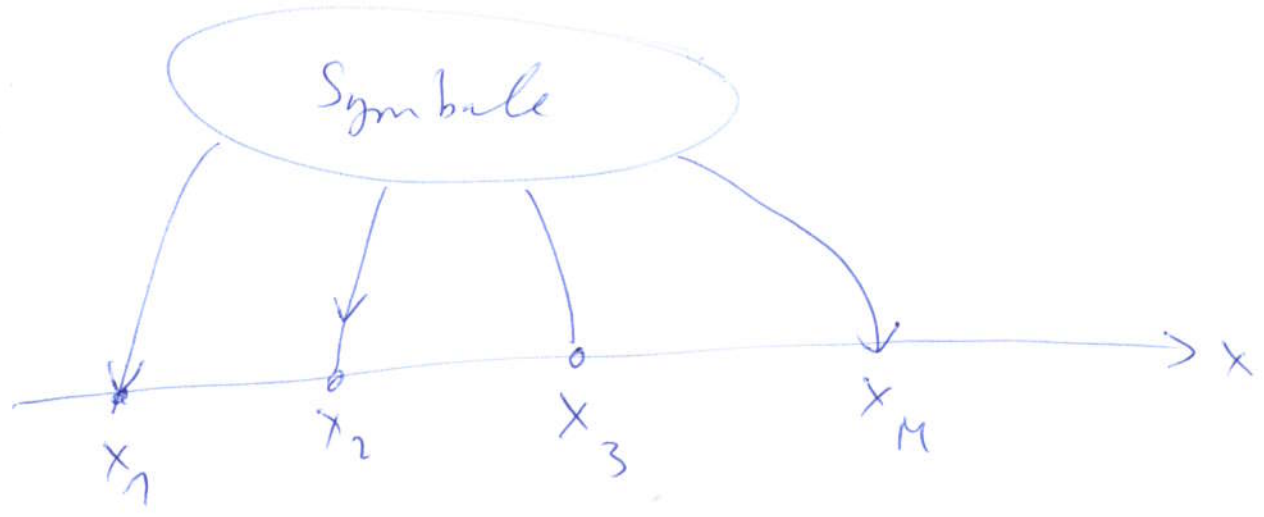
gedächtnislos

Das Eintreten eines Symbols ist von den vorher eingetretenen Symbolen unabhängig

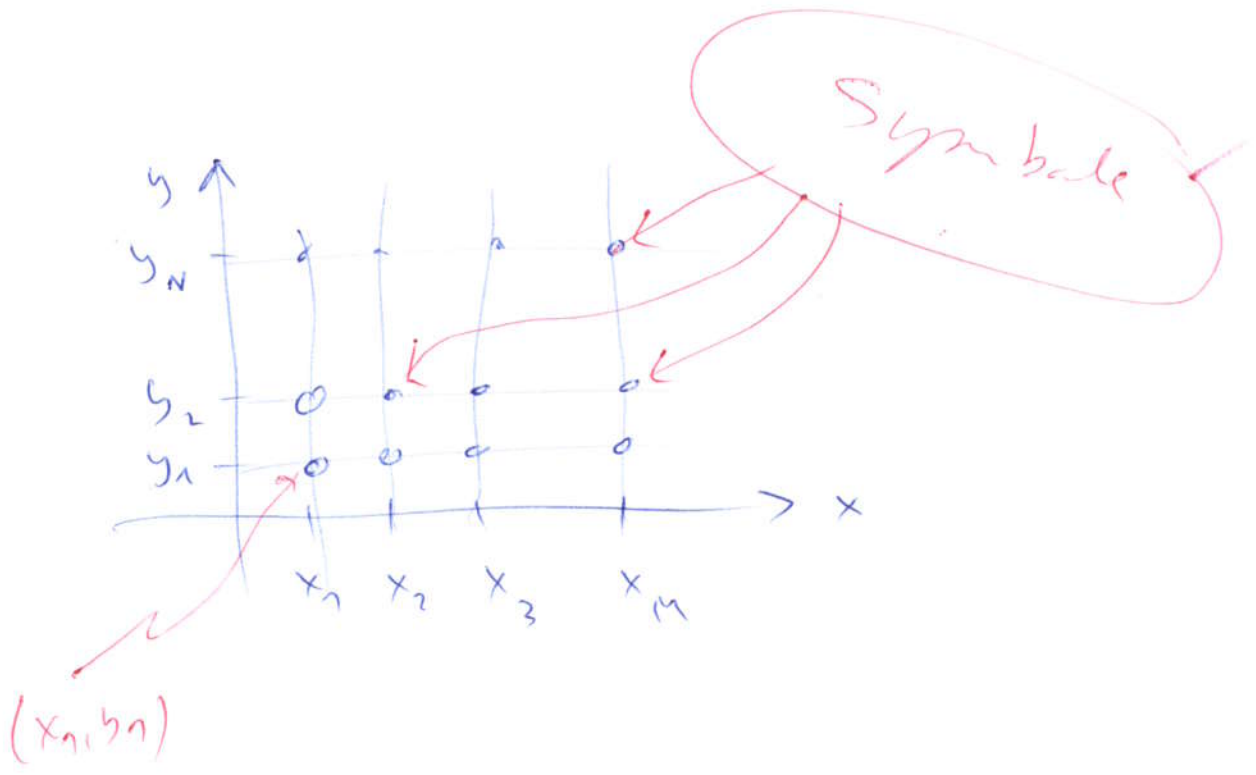
7.1.2: Darstellung.

Die Symbole einer Quelle können auf 1-D, 2-D, ... N-D Anordnungen abgebildet werden.

1-D



2-D



Die 2-D - Abbildung ist vorteilhaft für Quellen, deren Symbole ~~Zusammen~~ paarweise Zusammenfassung von anderen "elementaren" Symbolen

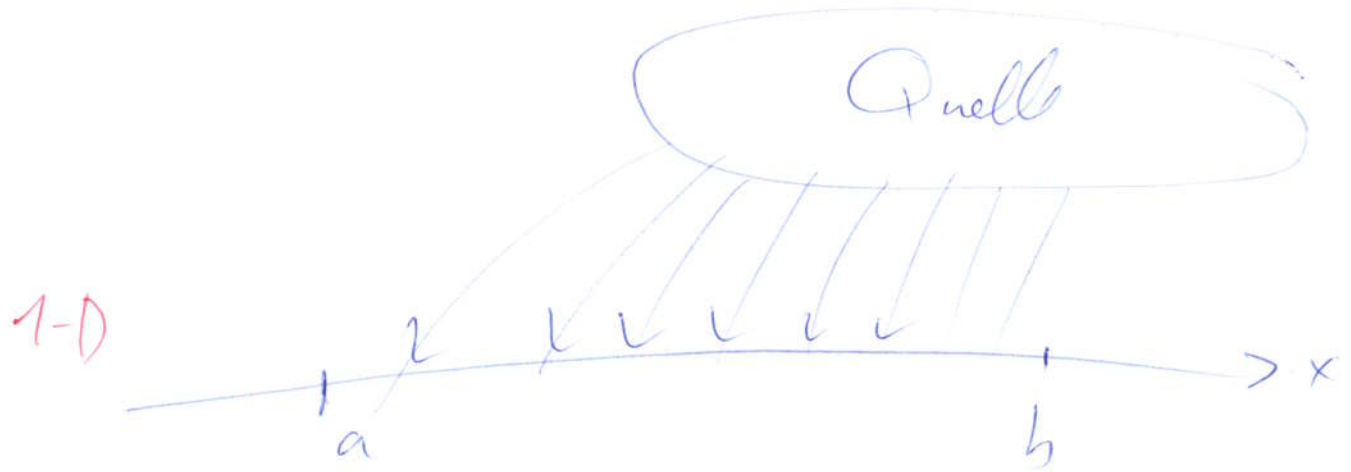
N-Dimensional : Achsen $x^{(n)}$; $n = 1, 2, \dots, N$

Elemente $\left\{ \begin{array}{l} (x_1^{(1)}, x_1^{(2)}, \dots, x_1^{(N)}) \\ (x_2^{(1)}, x_2^{(2)}, \dots, x_2^{(N)}) \\ \vdots \\ \end{array} \right\}$

Für 1-D diskrete Quellen stellt der Satz $\{x_1, x_2, \dots, x_M\}$ eine diskrete Zufallsvariable.

Für N-D diskrete Quelle stellt der Satz $\{(x_1^{(1)}, \dots, x_1^{(N)}), (x_2^{(1)}, \dots, x_2^{(N)}), \dots\}$ eine diskrete N-D Zufallsvariable

Kontinuierliche Quellen werden auf 1-D, 2-D, ... N-D Zufallsvariable abgebildet



7.2: Auftrittswahrscheinlichkeit und Informationsgehalt der Symbole einer diskreten 1-D-Quelle

Quelle $X = \{x_1, x_2, \dots, x_M\}$

Entsprechende Auftrittswahrscheinlichkeit

$$P = \{p_1, p_2, \dots, p_M\}$$

$$0 \leq p_i \leq 1 \quad ; \quad i = 1, 2, \dots, M$$

$$\sum_{i=1}^M p_i = 1$$

Informationsgehalt = Maß der "Überraschung"
oder der "Nichterwartung".

Eigenschaft: 1.) $I_i \uparrow$ wenn $P_i \downarrow$

$$\Rightarrow I_i = F\left(\frac{1}{P_i}\right) \quad ; \quad F(x) \text{ ist eine}$$

ansteigende Funktion

$$2.) \quad I_i = 0 \quad , \quad \text{wenn} \quad P_i = 1$$

$$\Rightarrow F(1) = 0$$

$$I_{ij} = I_i + I_j \quad \text{falls} \quad \underbrace{P_{ij} = P_i \cdot P_j}$$

unabhängige

Ereignisse.

$$\text{Hier bilden wir } X^{(2)} = \left\{ (X_1^{(1)}, X_1^{(2)}), (X_1^{(1)}, X_2^{(2)}), \dots \right. \\ \left. \dots, (X_n^{(1)}, X_n^{(2)}) \right\}$$

wobei $(X_i^{(1)}, X_j^{(2)})$ bedeutet, X_i wurde

Zuerst ausgewählt und x_j wurde dann (danach) ausgewählt.

Hier bedeutet $P_{ij} = P \{ (x_i^{(1)}, x_j^{(2)}) \}$.

Eigenschaft: $\sum_{i=1}^M \sum_{j=1}^M P_{ij} = 1$

$$\sum_{i=1}^M P_{ij} = P_j$$

$$\sum_{j=1}^M P_{ij} = P_i$$

Falls die Quelle gedächtnisfrei ist,

dann gilt $P_{ij} = P_i \cdot P_j$

$$\Rightarrow I_{ij} = F\left(\frac{1}{P_{ij}}\right) = F\left(\frac{1}{P_i P_j}\right)$$

Hier haben wir die Summe der Information

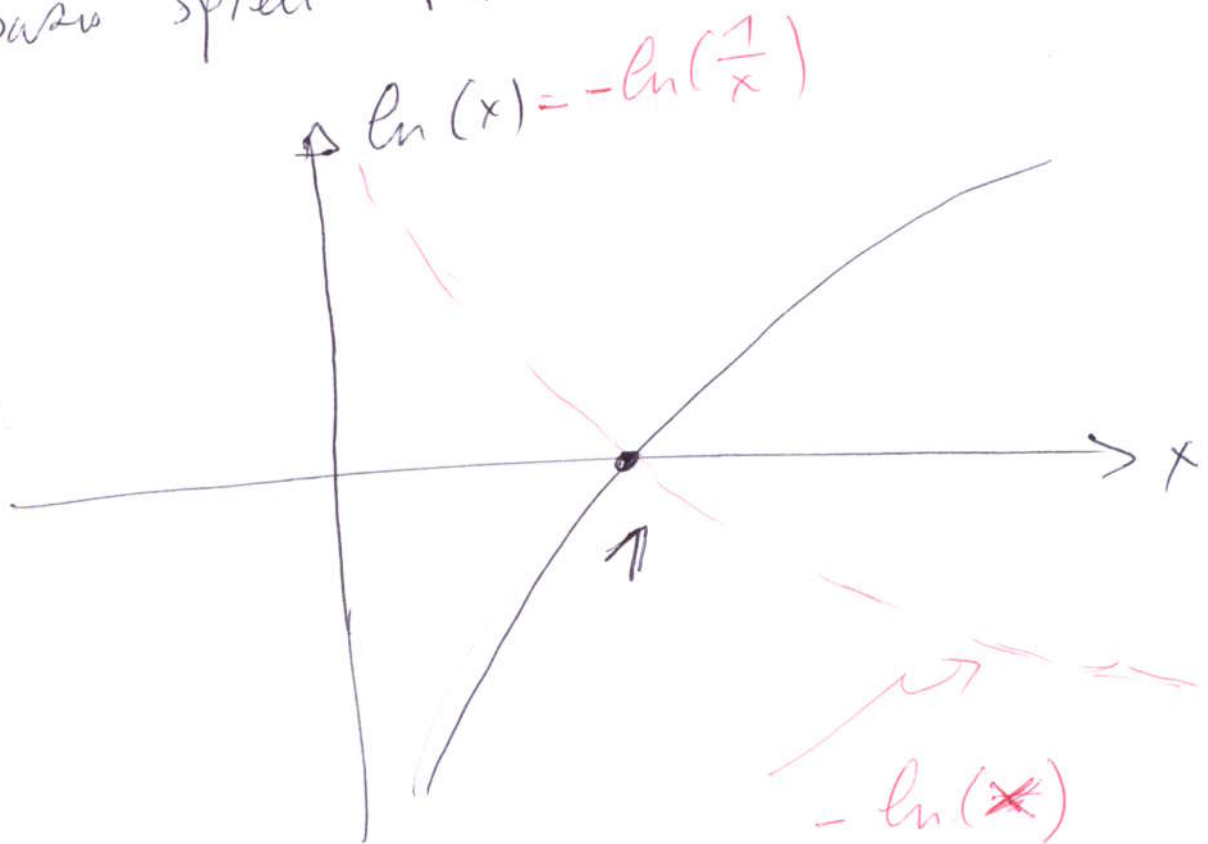
I_i und I_j gewonnen \rightarrow

$$F\left(\frac{1}{P_i P_j}\right) = F\left(\frac{1}{P_i}\right) + F\left(\frac{1}{P_j}\right)$$

Die geeignete Funktion ist die logarithmische

Funktion \Rightarrow
$$\boxed{\begin{aligned} I_i &= \log \frac{1}{P_i} \\ &= -\log P_i \end{aligned}}$$

Die Basis spielt keine Rolle.



Da $b^{\log_b(x)} = x \Rightarrow \boxed{\ln x = \log_b(x) \cdot \ln b}$